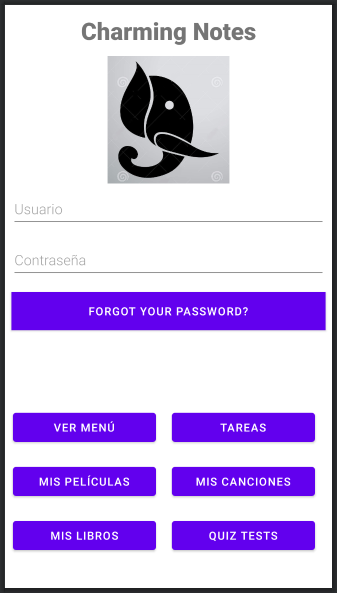
Charming Notes

**Introducción**

Realizaremos el diseño de una aplicación para móvil en lenguaje kotlin usando:

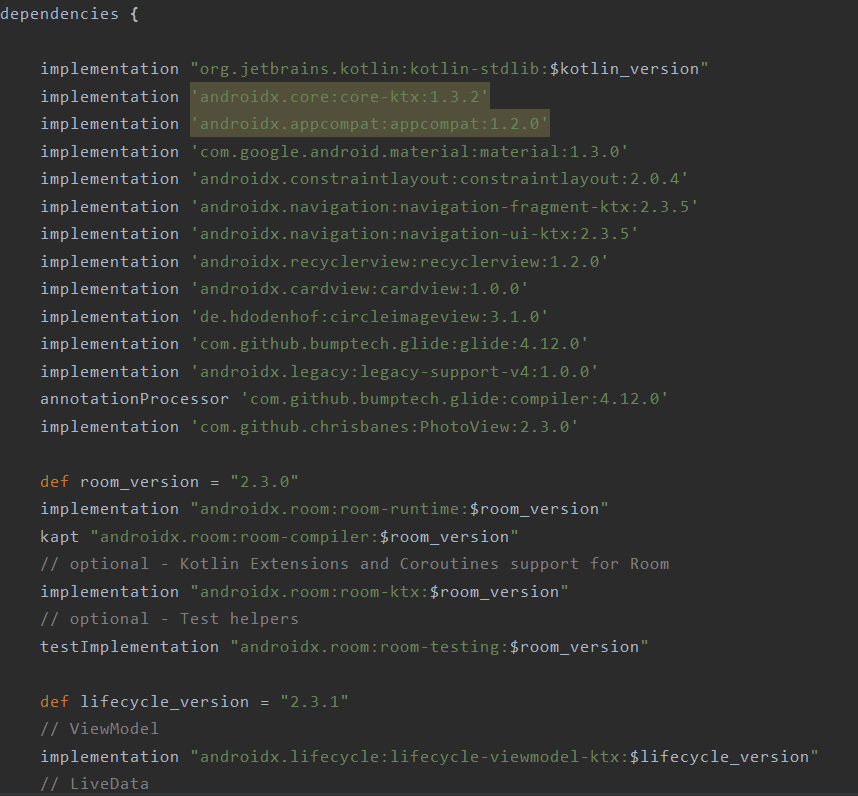
* arquitectura MVVM (Android Studio)
* gestión de datos (BBDD SqLite)

El proyecto consta de una aplicación para gestionar una pequeña agenda de tareas (notas, artículos, documentos de viajes, biblioteca personal, miscelánea, …)



Utilizando el IDE Android Studio crearemos un proyecto con el nombre de la aplicación donde configuraremos el módulo *build.gradle* implementando las dependencias requeridas y la versiones que puede soportar.

En el archivo AndroidManifest.xml incorporamos las distintas actividades que creemos y pediremos permisos de internet.



Una vista general del gráfico de navegación, donde se controla la navegación entre los diferentes fragmentos.

